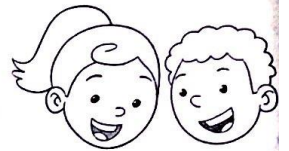


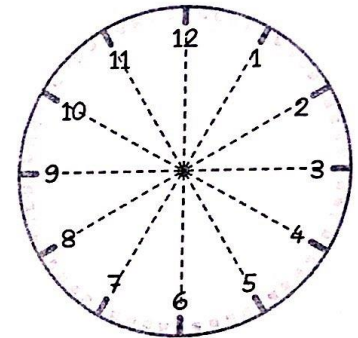
# UN GIORNO AL CASTELLO



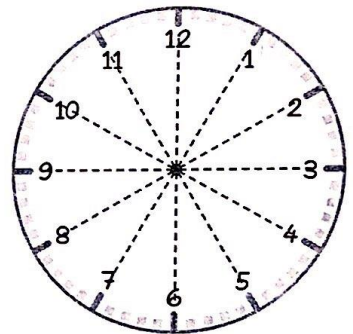
Immagina di trascorrere una giornata al castello, ospite del re del regno "Senza tempo".

1 Leggi e colora gli spicchi sugli orologi tenendo conto delle indicazioni dei cartellini.

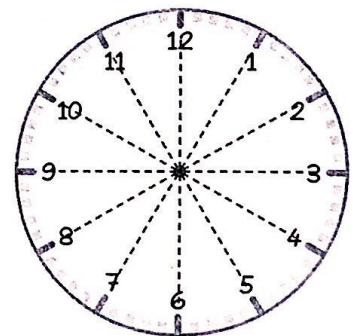
Ti viene data la sveglia alle 7: hai il tempo di prepararti e di fare colazione dalle 7 alle 9.  
Colora gli spicchi di rosa.



Lavori nel giardino del castello dalle 9 alle 12.  
Colora gli spicchi di rosso.



Pranzi dalle 12 alle 13, poi schiacci un pisolino fino alle 14.  
Colora gli spicchi di arancio.



Studi in biblioteca durante il pomeriggio, dalle 14 alle 18.  
Colora gli spicchi di giallo.

