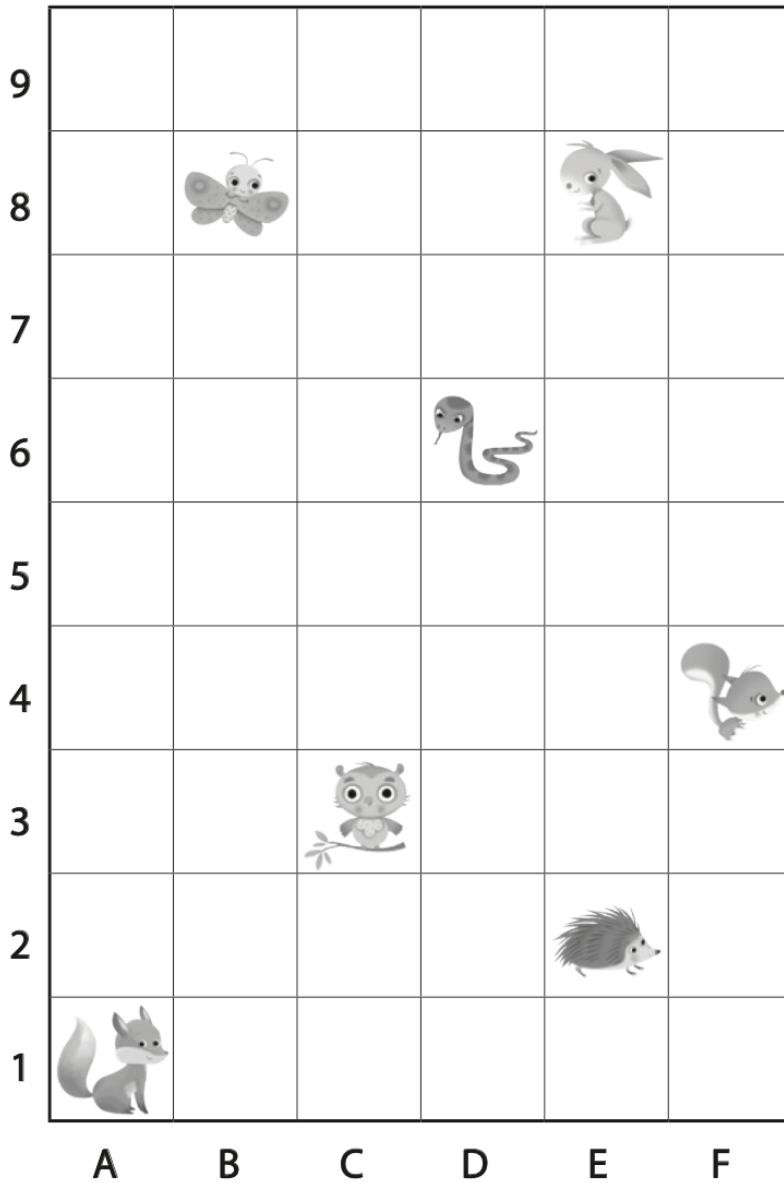


# RETICOLI E PERCORSI

1. Osserva e indica le caselle in cui si trovano gli animali.



(—; —)



(—; —)



(—; —)



(—; —)



(—; —)



(—; —)



(—; —)

# RETICOLI E PERCORSI

1. Disegna nelle caselle come indicato.

Un  in (F; 2)

Un  in (B; 5)

Una  in (A; 3)

Un  in (E; 4)

Una  in (D; 1)

Un  in (C; 7)

Un  in (D; 10)

Una  in (F; 8)

Una  in (C; 10)

11						
10						
9						
8						
7						
6						
5						
4						
3						
2						
1						
	A	B	C	D	E	F

AIUTA BIANCANEVE A RAGGIUNGERE LA CASETTA DEI SETTE NANI, TRACCIANDO IL PERCORSO E SEGUENDO LE ISTRUZIONI.



IN ALTO



IN BASSO



A DESTRA



A SINISTRA

CASETTA DEI SETTE NANI

CASETTA DEI SETTE NANI



**ARRIVO**

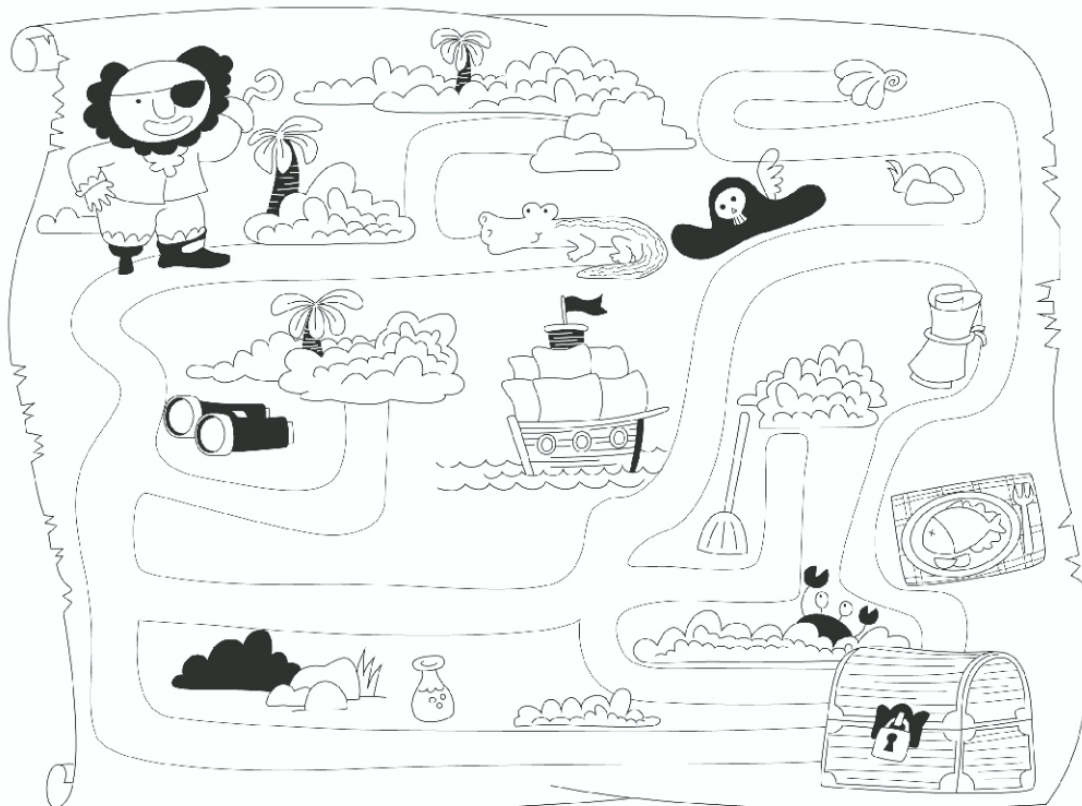


**PARTENZA**



# PIRATA IN PARTENZA

- Il pirata vuole recuperare il suo tesoro, ma prima deve prendere: il CAPPELLO, la NAVE, il BINOCOLO, la MAPPA, il CIBO. Trova i disegni di questi oggetti sulla mappa, poi segna con una matita il percorso che farà il pirata per prenderli tutti e arrivare al tesoro.

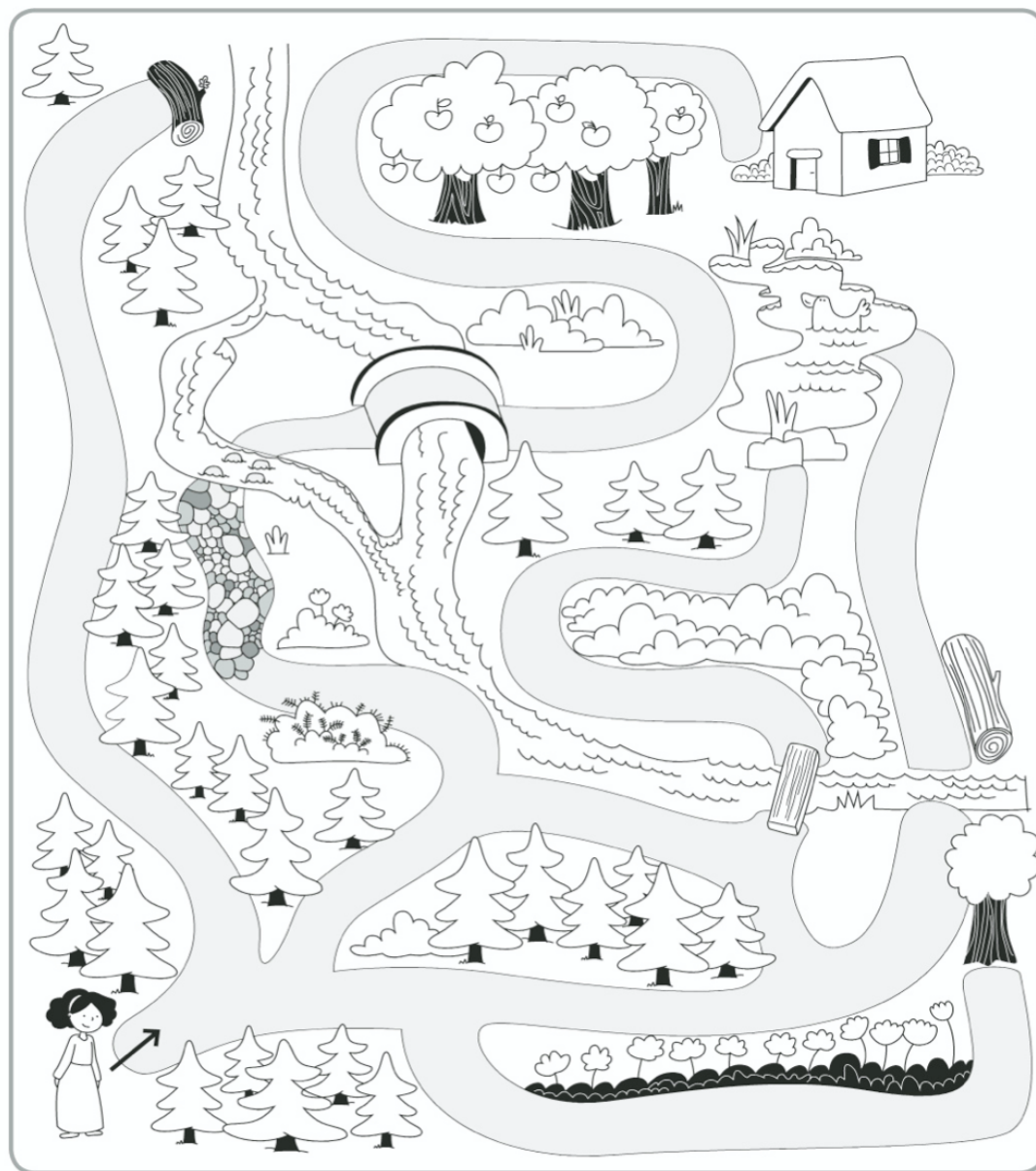


- Scrivi gli oggetti nell'ordine in cui il pirata li ha trovati.

- .....
- .....
- .....
- .....
- .....

## LA CASA DEI SETTE NANI • A

- 1 Aiuta Biancaneve a raggiungere la casa dei sette nani.  
Traccia il percorso giusto con la matita.





# LA CASA DEI SETTE NANI • B

- 1** Osserva il disegno della scheda 3A e leggi il testo.  
Poi ritaglia i disegni e incollali in modo da completare  
la descrizione del percorso fatto da Biancaneve.

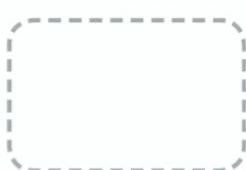
Biancaneve entrò nel bosco, passò vicino a un



corse su un



, oltrepassò un



attraversò un piccolo



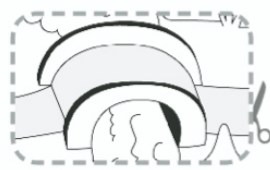
, passò accanto

a uno



dove si fermò un po' per riposarsi.

Poi proseguì verso i grandi



# DOVE SONO?

**1** Ritaglia i tre tesori in fondo alla pagina e incollali in tre caselle diverse della griglia.

**2** Scrivi in quali caselle li hai incollati:

..... • ..... • .....



**3** Gioca con un compagno: a turno dovete indovinare dove si trovano i tesori dell'altro.


4

3

2

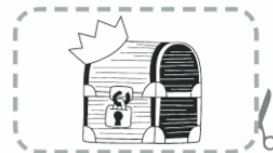
1

**A**

**B**

**C**













**D**







# GIOCHI SULLA SCACCHIERA

**1** Colora di giallo la colonna D e di azzurro la riga 3:  
che cosa c'è all'incrocio? .....

								8
								7
								6
								5
								4
								3
								2
								1
<b>A</b>	<b>B</b>	<b>C</b>	<b>D</b>	<b>E</b>	<b>F</b>	<b>G</b>	<b>H</b>	

MUOVERSI  
NELLO SPAZIO

- 2** Osserva la scacchiera e rispondi.
- ▶ Che cosa c'è nella casella E8? .....
  - ▶ Che cosa c'è nella casella G3? .....
  - ▶ In quale casella si trova il ? .....
  - ▶ In quale casella si trova il ? .....
  - ▶ Che cosa trovi nella colonna B? .....
  - ▶ Che cosa trovi nella riga 4? .....